

Crear aplicaciones web con ArcGIS® Experience Builder

EDICIÓN DE ESTUDIANTE

Copyright © 2023 Esri

Todos los derechos reservados.

Curso versión 1.1. Fecha de lanzamiento de la versión:

mayo de 2023. Impreso en los Estados Unidos de

América.

La información contenida en este documento es propiedad exclusiva de Esri. Esta obra está protegida por la ley de derechos de autor de los Estados Unidos y otros tratados y convenciones internacionales de derechos de autor. Ninguna parte de este trabajo puede ser reproducida o transmitida de ninguna forma ni por ningún medio, electrónico o mecánico, incluyendo fotocopias y grabaciones, o mediante cualquier sistema de almacenamiento o recuperación de información, salvo que Esri lo permita expresamente por escrito. Todas las solicitudes deben enviarse a Attention: Director, Contracts and Legal, Esri, 380 New York Street, Redlands, CA 92373-8100, EE. UU.

Aviso de exportación: El uso de estos Materiales está sujeto a las leyes y regulaciones de control de exportaciones de EE. UU., incluidas las Regulaciones de Administración de Exportaciones (EAR) del Departamento de Comercio de EE. UU. Está prohibido el desvío de estos Materiales en contra de la ley de los EE. UU.

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

Términos del Contrato del Curso de Formación Comercial: El Curso de Formación y cualquier software, documentación, materiales del curso o datos entregados con el Curso de Formación están sujetos a los términos del Contrato Marco de Productos y Servicios, que está disponible en <https://www.esri.com/~media/Files/Pdfs/legal/pdfs/ma-full/ma-full.pdf>. Los derechos de licencia del Acuerdo Marco rigen estrictamente el uso, la reproducción o la divulgación del software, la documentación, los materiales del curso y los datos por parte del Licenciario. Los estudiantes del Curso de Capacitación pueden usar los materiales del curso para su uso personal y no pueden copiarlos ni redistribuirlos para ningún propósito. El contratista/fabricante es Esri, 380 New York Street, Redlands, CA 92373-8100, EE. UU.

Marcas comerciales de Esri: Las marcas comerciales y los nombres de productos de Esri mencionados en este documento están sujetos a las condiciones de uso que se encuentran en el siguiente sitio web: <https://www.esri.com/legal/copyright-trademarks.html>.

Otras empresas y productos o servicios mencionados en este documento pueden ser marcas comerciales, marcas de servicio o marcas registradas de sus respectivos propietarios de marcas.

Tabla de contenidos

Recursos de Esri para su organización

Introducción al curso

Introducción al curso

Objetivos del curso

Instalación de datos del curso

Iconos utilizados en este libro

1 Introducción de ArcGIS Experience Builder

Introducción a la lección

Capacidades de ArcGIS Experience Builder

Introducción a las versiones de ArcGIS Experience Builder

Explorar una aplicación ArcGIS Experience Builder

Casos de uso de ArcGIS Experience Builder

Flujo de trabajo de creación de ArcGIS Experience Builder

Revisión de lecciones

Respuestas a las preguntas de la Lección 1

2 Diseño de una aplicación web

Introducción a la lección

Elementos de diseño

Consideraciones de diseño

Ejercicio 2A: Explorar las plantillas listas para usar

 Iniciar sesión en ArcGIS Experience Builder

 Ver las plantillas en blanco

 Examinar las plantillas de Web AppBuilder Classic

 Explorar las plantillas de Map Centric

 Inspeccionar las plantillas de estilo de panel

 Ver las plantillas de página web y sitio web

Elegir una categoría de plantilla lista para usar

Introducción a la interfaz

Ejercicio 2B: Aplicar principios de diseño a una aplicación

 Abrir ArcGIS Experience Builder

 Establecer el tema de la aplicación

 Ajustar los widgets de la página

 Ver la aplicación en varios dispositivos

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 2

3 Agregar páginas y ventanas a una aplicación

Introducción a la lección

Trabajar con páginas

Ejercicio 3A: Configurar una aplicación de varias páginas

- Crear una nueva experiencia

- Agregar una página con un encabezado

- Configurar las opciones de la página

- Actualizar un esquema de la página

- Configurar el menú

Trabajar con Windows

Ejercicio 3B: Agregar ventanas a una aplicación

- Agregar una pantalla de presentación

- Rellenar el contenido en una ventana

- Crear un botón personalizado

- Agregar un efecto interactivo a un botón

- Vista previa de las ventanas

Enlazar a una ventana externa

Repaso de la lección

4 Trabajar con mapas

Introducción a la lección

Descripción general del widget de mapa

Explorar las herramientas de mapas

Agregar datos a una aplicación

Ejercicio 4: Crear un widget de mapa con datos

- Agregar un widget de mapa a una página en blanco

- Conectar el mapa a los datos

- Modificar la vista del mapa

- Agregar herramientas al mapa

- Configurar el estilo del mapa

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 4

5 Creación de una aplicación centrada en mapas

Introducción a la lección

Descubre los tipos de widgets centrados en mapas

Creación de una aplicación 3D centrada en mapas

Ejercicio 5A: Crear una aplicación centrada en mapas 2D

- Definir el diseño de la aplicación

- Mostrar una lista personalizada de capas y leyendas
- Comparar widgets centrados en mapas con herramientas de mapas
- Resalte la información clave con marcadores
- Mida la distancia y el área dibujando en el mapa

Conexión de servicios públicos a widgets

Ejercicio 5B: Configurar un widget con un servicio de utilidad

- Organizar los widgets en la página

- Adición de un servicio de utilidades personalizado al marco de trabajo de la aplicación

- Convertir las coordenadas de las ubicaciones en el campo

- Determinar la distancia y el tiempo de conducción hasta cada sitio

- Imprimir mapas de campo basados en la extensión de mapa actual

- Uso de un servicio de utilidades para crear una infografía

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 5

6 Creación de una aplicación centrada en datos

Introducción a la lección

Descubrir tipos de widgets centrados en datos

Tipos de fuentes de datos

Configuración de la funcionalidad basada en datos

Uso de vistas de datos en una aplicación

Ejercicio 6: Configurar contenido dinámico en una aplicación

- Agregar capas web a una aplicación de estilo de panel de control

- Calcular una estadística para resumir la información

- Crear una expresión para calcular un valor

- Mostrar un atributo basado en la selección del mapa

- Vista previa de la funcionalidad dinámica

Identificación de los requisitos para una aplicación centrada en datos

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 6

7 Configuración de acciones para una aplicación centrada en datos

Introducción a la lección

Acciones de mensaje

Uso del marco de trabajo como objetivo

Ejercicio 7A: Usar acciones de mensaje en una aplicación

- Crear una aplicación

- Configurar una búsqueda

- Crear un gráfico

- Acciones de vista previa del mensaje

Descubrir acciones de datos

Ejercicio 7B: Usar acciones de datos en una aplicación

Crear una aplicación

Crear una lista de capas

Habilitar herramientas para la lista

Configurar las acciones de datos

Vista previa de las acciones de datos

Identificación de los requisitos de acción

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 7

8 Configuración de un diseño móvil

Introducción a la lección

Ver un diseño móvil optimizado

Personalización de diseños móviles

Widgets de diseño comunes

Ejercicio 8: Usar widgets de diseño para crear una aplicación optimizada para dispositivos móviles

Crear la página de la aplicación

Insertar una barra lateral para contener widgets

Agregar una tarjeta que contenga texto e imágenes

Crear una sección que contenga vistas

Rellenar el contenido de la aplicación

Personalizar el diseño para dispositivos de pantalla pequeña

Obtener una vista previa de la aplicación en un dispositivo móvil

Repaso de la lección

Respuestas a las preguntas de la Lección 8

9 Implementación de una aplicación

Introducción a la lección

Flujo de trabajo de publicación

Estados de publicación

Ejercicio 9A: Aplicar el flujo de trabajo de publicación

Elegir una aplicación para publicar

Actualizar el nivel de uso compartido

Publicar la aplicación

Refinar la aplicación

Revisión del flujo de trabajo

Ejercicio 9B: Implementación de una nueva aplicación web

Crear una nueva aplicación con una pantalla de presentación

Configurar la aplicación en función de un escenario

Publicación de la aplicación optimizada para dispositivos móviles

Solución del ejercicio 9B con pasos

Respuestas a las preguntas de la Lección 9

Apéndices

Apéndice A: Contrato de licencia de datos de Esri

Apéndice B: Respuestas a las preguntas de repaso de lecciones

Apéndice C: Recursos adicionales

