



Versión 10.3

# Editando Datos

con ArcGIS for Desktop

# Editando Datos

con ArcGIS for Desktop

## 1. Descripción

Este curso enseña los métodos para crear y mantener los datos almacenados en una geodatabase de manera precisa. Usted aprenderá un flujo de trabajo recomendado para la automatización de datos y práctica con herramientas y técnicas que ayuden a asegurar la integridad de los datos durante la edición.

## 2. Aprenderá a

- Administrar las actualizaciones a su base de datos SIG.
- Crear y editar la geometría y los atributos de una entidad.
- Resolver problemas comunes de alineación de datos.
- Mantener las relaciones espaciales entre las entidades usando una topología.

## 3. Temario del curso

### 1. Flujo de trabajo de edición básico

- ¿Cuál es su flujo de trabajo de edición actual?
- Flujo de trabajo de edición de ArcMap.
- Pasos en el flujo de trabajo de edición.

### 2. Integrar datos

- Resumen: Preparando la edición.
- Almacenamiento de datos y sistema de coordenadas.
- Georeferenciando rasters.
- Habilitando el rastreo del editor.
- Crear un mapa.
- Evaluar un mapa para edición.
- Configurando las propiedades del ArcMap para edición.
- Editando mapas y aplicaciones.
- Compartiendo mapas y capas.
- Paquetes de mapa y capa.
- Creando un paquete de mapa

# Editando Datos

con ArcGIS for Desktop

## 3. Editando la geometría

- Retos en la edición de la geometría.
- Controlando las entidades durante la edición.
- Editando entidades compartidas.
- Manteniendo la coincidencia.

## 4. Integración de datos y control de calidad

- Consideraciones de integración de datos.
- Creando y usando una clase de entidad temporal.
- Asegurando la calidad de sus datos espaciales.
- Flujo de trabajo de topología de geodatabase.
- Integrando datos usando una topología de geodatabase.
- Comparando topologías.
- Escogiendo una topología.

## 5. Integración de datos y técnicas de alineamiento de datos

- Identificando las causas de los problemas de alineamiento.
- Resolviendo problemas de alineamiento

# Editando Datos

con ArcGIS for Desktop

## 6. Implementando el flujo de trabajo de edición

- Evaluar los problemas de edición.

## 7. Dibujo de planos

- Configuraciones iniciales.
- Tipos de derrotero.
- Métodos de Ajusto.
- Dibujo de planos.

## 8. Diseñar mapas

- Qué es un layout (Diseño de mapa).
- Crear un layout.
- Flujo de trabajo de un libro de mapas.

# Editando Datos

con ArcGIS for Desktop

## 4. Audiencia

- Editores de datos
- Líderes Técnicos SIG
- Diseñadores de base de datos SI

## 5. Prerrequisitos

Es necesario haber completado el curso ArcGIS 2: Flujos de trabajo esenciales o tener el conocimiento equivalente.

## 6. Duración

2 días, en sesiones de 8 horas diarias.

## 7. Idioma de los materiales

Los materiales del curso son entregados en español.

## 8. Software

ArcGIS Desktop 10.5 (Estándar o Avanzado)